

**REAL FEDERACIÓN DE FÚTBOL DE MADRID**

**PROPUESTA  
TEMPORADA 2019-20**

**LA COMPETICIÓN EN MADRID**

**VICEPRESIDENCIA DEPORTIVA**

## IGUALAR la Competición-AUMENTAR la Participación

### Análisis

- Diferencia de goles por partido elevada.
- Desproporción entre: número de jugadores por equipo / número de jugadores convocados.
- Adaptación de la edad a la etapa formativa.

### Propuestas

- Crear nuevas categorías para IGUALAR la Competición.
- AUMENTAR el número de jugadores en convocatoria con la posibilidad de que participen todos.
- Crear categorías en la competición de Alevín F-7.



JUVENIL	18/19	19/20	20/21
ESTRUCTURA	Desde Autonómica (2 grupos) Hasta Segunda*(23 grupos) * Entre 12 y 18 equipos	Máxima categoría "Autonómica" con 2 grupos. A partir de ahí, el resto.	Máxima categoría "Autonómica" con 2 grupos. A partir de ahí, el resto.
TIEMPO DE JUEGO	2 x 45'	2 x 45'	2 x 45'
Nº JUGADORES MÁXIMO CONVOCATORIA	16	16	16
MODIFICACIONES REGLAMENTARIAS			



CADETE	18/19	19/20	20/21
ESTRUCTURA	Desde Autonómica (2 grupos) hasta Tercera(23 grupos)	Desde Autonómica (2 grupos) hasta Tercera(23 grupos)	Crear la categoría de División de Honor con 1 grupo. A partir de ahí el resto de categorías.
TIEMPO DE JUEGO	2 x 40'	2 x 40'	2 x 40'
Nº JUGADORES MÁXIMO CONVOCATORIA	16	18	
MODIFICACIONES REGLAMENTARIAS		Un jugador sustituido podrá volver a entrar en juego. Para realizar sustituciones se podrá parar el juego un máximo de 4 veces (3 en la segunda parte).	



INFANTIL	18/19	19/20	20/21
ESTRUCTURA	Desde División Honor (2 grupos) Hasta Segunda(31 grupos)	Desde División Honor (2 grupos) Hasta Segunda(31 grupos)	Máxima categoría de División de Honor con 1 grupo. A partir de ahí, el resto de categorías.
TIEMPO DE JUEGO	2 x 35'	2 x 35'	2 x 35'
Nº JUGADORES MÁXIMO CONVOCATORIA	16	18	18
MODIFICACIONES REGLAMENTARIAS		Un jugador sustituido podrá volver a entrar en juego. Para realizar sustituciones se podrá parar el juego un máximo de 4 veces (3 en la segunda parte).	



ALEVÍN F-11	18/19	19/20	20/21
ESTRUCTURA	Desde Autonómica(4 grupos) Hasta Segunda(20 grupos)	Desde Autonómica(4 grupos) Hasta Segunda(20 grupos)	Máxima categoría "Autonómica" con 2 grupos. A partir de ahí, el resto.
TIEMPO DE JUEGO	2 x 30'	2 x 30'	2 x 30'
Nº JUGADORES MÁXIMO CONVOCATORIA	16	18	18
MODIFICACIONES REGLAMENTARIAS		Un jugador sustituido podrá volver a entrar en juego. Para realizar sustituciones se podrá parar el juego un máximo de 4 veces (3 en la segunda parte).	Podrán jugar un máximo de 10 jugadores de 1º año.



ALEVÍN F-7	18/19	19/20	20/21
ESTRUCTURA	No hay categorías. Hay 20 grupos en Sedes.	No hay categorías.	Crear la Categoría "Alevín 1º año F-7". Máxima categoría: Autonómica con 2 grupos.
TIEMPO DE JUEGO	2 x 25'	2 x 25'	2 x 30'
Nº JUGADORES MÁXIMO CONVOCATORIA	12	14	14
MODIFICACIONES REGLAMENTARIAS		Estudio de Sedes.	Los de 2º año podrán participar sin limitación en el nº de fichas. No es válido el gol desde saque de inicio ni desde campo propio a balón parado.



BENJAMÍN	18/19	19/20	20/21
ESTRUCTURA	Preferente con 16 grupos Primera con 71 grupos.	Preferente con 16 grupos.	Crear Autonómica
TIEMPO DE JUEGO	2 x 20'	2 x 20'	*
Nº JUGADORES MÁXIMO CONVOCATORIA	12	14	
MODIFICACIONES REGLAMENTARIAS		No es válido el gol desde saque de inicio ni desde campo propio a balón parado.	

\* Se realizará estudio previo para el incremento de tiempo de juego



PREBENJAMIN	18/19	19/20	20/21
ESTRUCTURA	Sin categorías (67 Sedes)	Sin categorías	Crear la categoría de Autonómica
TIEMPO DE JUEGO	2 x 15'	2 x 15'	*
Nº JUGADORES MÁXIMO CONVOCATORIA	12	14	14
MODIFICACIONES REGLAMENTARIAS		Cesión al Portero. No es válido el gol desde saque de inicio ni desde campo propio a balón parado.	

\* Se realizará estudio previo para el incremento de tiempo de juego



**REAL FEDERACIÓN DE FÚTBOL DE MADRID**

VICEPRESIDENCIA DEPORTIVA